

# Rubik's Cube-Workshop Cheat Sheet

Jan Dillmann (www.jandillmann.de)

4. April 2012

## Seiten

Up, Down, Left, Right, Front, Back

## Notation

$R^{-1}D^{-1}RD \Rightarrow$  „Right inverted, down inverted, right, down“  
„Rechte Seite um  $90^\circ$  gegen den Uhrzeigersinn drehen, untere Seite um  $90^\circ$  gegen den Uhrzeigersinn drehen, rechte Seite um  $90^\circ$  im Uhrzeigersinn drehen, untere Seite um  $90^\circ$  im Uhrzeigersinn drehen.“

## Algorithmen

### Ebene 1

Kanten drehen  $F^{-1}UL^{-1}U^{-1}$

Ecken positionieren  $R^{-1}D^{-1}RD$

### Ebene 2

Kante nach rechts kippen  $URU^{-1}R^{-1}U^{-1}F^{-1}UF$

Kante nach links kippen  $U^{-1}L^{-1}ULUFU^{-1}F^{-1}$

### Ebene 3

Kreuz auf der Oberseite  $FRUR^{-1}U^{-1}F^{-1}$

Mittelstücke der Kanten positionieren  $RUR^{-1}URU^2R^{-1}U$

Ecken an die richtige Stelle bringen  $URU^{-1}L^{-1}UR^{-1}U^{-1}L$

Ecken positionieren  $R^{-1}D^{-1}RD$